25/06/2018 – Segunda Feira

09:38 – AM

**Jornada do Herói**

Passo a passo de como se constrói um mito.

A jornada do herói é como um CICLO, a jornada começa e termina no mundo normal do herói, mas, a missão passa por um mundo especial não conhecido, ao longo do caminho alguns eventos decisivos. Pense no seu libro ou filme favorito, ele segue este padrão?

**1 hora –** Situação Normal: é onde começamos, vem o chamado para a aventura do herói que recebe uma mensagem misteriosa, um convite ou um desafio.

**2 horas –** A ajuda: o herói precisa de um auxilio, provavelmente de alguém mais velho, mais sábio.

**3 horas –** A partida:o herói cruza o portal do seu lar normal inseguro entre um mundo especial e a sua aventura.

**4 horas –** Testes:ser herói é um trabalho duro, nosso herói soluciona um enigma, esmaga monstros e escapa de uma armadilha.

**5 horas –** Abordagem: é hora de encarar a maior aprovação o pior medo do herói.

**6 horas –** Crise:esta é a hora mais obscura do herói, ele enfrenta a morte e pode ser até mesmo que morra, apenas para renascer.

**7 horas –** Recompensa: como prêmio o herói reivindica algum tesouro, reconhecimento especial ou algum poder.

**8 horas –** Desfecho: este pode variar entre as histórias, os monstros se curvam diante do herói ou perseguem enquanto ele foge desse mundo peculiar.

**9 horas –** O retorno:depois de toda essa aventura o herói retorna ao seu mundo normal.

**10 horas –** Nova vida: essa missão mudou o herói, ele se sobrepõe a sua vida anterior.

**11 horas –** Revolução: as tramas do enredo são solucionadas.

**12 horas –** Situação Normal: mais elevada a um novo nível, nada mais é o mesmo depois que você se torna um herói.

Referencia:

https://www.youtube.com/watch?v=Stdko2NIUNI